



Ministero dell'istruzione e del merito Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia

Ufficio X Ambito Territoriale di Milano
Via Soderini 24- 20146 Milano - Codice Ipa: m_pi

Ai Dirigenti Scolastici
degli Istituti Comprensivi statali e paritari
Milano e Città Metropolitana

Oggetto: **Percorso GiocaMI23 per la prevenzione dei fenomeni di isolamento sociale.**

La Fondazione G. e D. De Marchi ONLUS, nell'ambito delle attività preventive sul territorio ispirate al modello della Rete delle Scuole che Promuovono la Salute, promuove il **progetto GiocaMI** quale opportunità preventiva dei casi di isolamento sociale e abbandono sociale legati anche all'abuso di strumenti digitali.

Con il progetto, in particolare, si intende promuovere una sana abitudine ludica attraverso il gioco da tavolo, partendo dal presupposto che l'attuale contesto sociale chiede e necessita di occasioni di incontro e aggregazione "disimpegnate". GiocaMI è, dunque, un percorso pensato per gettare le basi di una cultura del gioco che si riveli un utile strumento di prevenzione del disagio giovanile. Risultano, infatti, in continuo aumento, anche a causa dell'emergenza Covid e il conseguente forzato isolamento, i ragazzi che scelgono di ritirarsi volontariamente in modo progressivo o repentino dalla scuola e da ogni ambito di socializzazione.

Il progetto è rivolto alle classi della scuola primaria o secondaria di primo grado.

Per maggiori dettagli si rimanda alla presentazione allegata.

Per accedere al modulo di iscrizione della/e classe/i si rimanda, **entro il 6 febbraio 2023**, al seguente link: <https://moduli.ufficiointegrazionemi.net/questionari/progetto-giocami/303/>

IL DIRIGENTE DELL'UFFICIO X
AMBITO TERRITORIALE MILANO
Yuri COPPI

*Firmato digitalmente ai sensi del Codice
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse*

Allegato:

- Progetto - "GiocaMI" a.s. 2022/2023

Responsabile del Procedimento: Yuri Coppi

Referente: LS

indirizzo mail istituzionale: laura.stampini@posta.istruzione.it



Firmato digitalmente da COPPI
YURI
C = IT
O = MINISTERO
DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO

GiocaMI23 per la prevenzione dei fenomeni di isolamento sociale



Chi Siamo

La Fondazione G. e D. De Marchi ONLUS nasce negli anni '80 da un Gruppo di medici e genitori che hanno sentito l'esigenza di fare di più per i propri bambini colpiti da gravi malattie croniche.

Da allora è impegnata a garantire la miglior assistenza globale possibile ai piccoli pazienti della Clinica Pediatrica De Marchi del Policlinico di Milano.

L'impegno si traduce nella ristrutturazione di reparti, acquisto e rinnovo delle attrezzature per la cura, la diagnosi e l'accoglienza, nel promuovere la ricerca e garantire borse di studio di specializzazione; nell'impiego di medici, operatori sanitari, animatori, psicologi e arte-terapeuti.

L'attività della Fondazione comprende anche l'organizzazione delle vacanze assistite per i bambini, il sostegno alle famiglie bisognose con aiuti economici, la formazione di volontari che operano nei reparti della Clinica.

I nuovi fenomeni di isolamento sociale

L'impegno della Fondazione De Marchi per la prevenzione dei fenomeni di isolamento sociale aveva avuto avvio nel biennio 2018/19, con la prima edizione di GiocaMI, realizzato in collaborazione con l'ambulatorio di terapia del dolore della Clinica Pediatrica De Marchi del Policlinico di Milano.

Il progetto GiocaMI è stato pensato dalla Fondazione De Marchi quale strumento di prevenzione dei casi di isolamento sociale e abbandono sociale legati anche all'abuso di strumenti digitali.

Sono in continuo aumento, anche a causa dell'emergenza Covid e il conseguente forzato isolamento, **i ragazzi che scelgono di ritirarsi volontariamente in modo progressivo o repentino dalla scuola e da ogni ambito di socializzazione. Isolandosi nella propria stanza.**

Con il progetto GiocaMI la Fondazione G. e D. De Marchi ONLUS, intende promuovere una sana abitudine ludica attraverso il gioco da tavolo, partendo dal presupposto che l'attuale contesto sociale chiede e necessita di occasioni di incontro e aggregazione "disimpegnate". GiocaMI è un progetto pensato per gettare le basi di una cultura del gioco che si riveli un utile strumento di prevenzione del disagio giovanile.

Il gioco da tavolo è infatti riconosciuto come efficace strumento didattico, esercizio di autonomia, di rispetto delle regole, di gestione delle emozioni e importante momento aggregativo e di socializzazione.

Il gioco è attività sociale, di gruppo. Giocare assieme, anche in competizione, stimola la socializzazione ed educa al rispetto degli altri. Giocando assieme si condividono strategie, tattiche, modelli di soluzione: dal giocatore che vince i bambini apprendono nella maniera più naturale: l'imitazione.

Alcuni giochi specifici, detti collaborativi, sono anche stimolo a coordinarsi per raggiungere uno scopo comune, divenendo un'attività formativa molto importante. Giocando si impara a vincere e a perdere e a gestire vittoria e sconfitta in un contesto di gruppo.

Il progetto, dunque, si prefigge di perseguire più finalità:

- Portare all'**attenzione** della pubblica opinione questa nuova emergenza;
- Indicare nella Clinica De Marchi una struttura di cultura sanitaria a cui poter far **riferimento**;
- Proporre riflessioni al personale scolastico relativamente ai fenomeni di isolamento sociale;
- Prospettare un'**alternativa** ludica al fenomeno. dell'isolamento causato dall'abuso dell'utilizzo della rete;
- Creare un momento di **confronto e dibattito** fra esperti;

Incontri di Formazione e concorso

Anche per l'edizione GiocaMI 2023 la Fondazione De Marchi ONLUS organizza un appuntamento di formazione rivolto agli insegnanti delle scuole primarie e secondarie di primo grado.

Agli insegnanti si offre la possibilità di partecipare gratuitamente a **un incontro formativo** in cui si tratteranno temi legati ai fenomeni di isolamento sociale e all'utilizzo dei giochi da tavola quale strumento di socializzazione.

Attraverso i docenti puntiamo a coinvolgere gli alunni con la proposta di attività da svolgere in classe e di un concorso legato al gioco da tavolo.

Il progetto è sviluppato dalla Fondazione De Marchi con la collaborazione scientifica dell'Università Bicocca di Milano, dei medici dell'ambulatorio integrato di terapia del dolore pediatrico e dei medici dell'unità di neuropsichiatria pediatrica del Policlinico di Milano.

Gli incontri formativi saranno tenuti da:

- **un ludologo**, sul valore didattico ed educativo del gioco;
- **un team della Clinica Pediatrica De Marchi**, esperto in disagi giovanili con tendenza all'esclusione sociale, formato da medici dell'ambulatorio integrato di terapia del dolore pediatrico e dell'unità di neuropsichiatria pediatrica del Policlinico di Milano;
- **una pedagoga**, in collaborazione con il dipartimento di scienze umane per la formazione dell'Università degli Studi di Milano – Bicocca.

A tutti gli insegnanti partecipanti verrà donato un gioco da tavolo offerto dalle case editrici partner di GiocaMi e illustrato il regolamento del concorso GiocaMi 2023.

Il percorso è volto a sostenere il gioco e il giocare a scuola per sviluppare attività educative e didattiche con linguaggi che stimolano la socializzazione, la creatività, la memoria, il pensiero strategico, critico e complesso.

Le classi saranno invitate a partecipare al concorso correlato per il migliore utilizzo in classe di un gioco da tavolo a fini didattici e di socializzazione, documentando l'esperienza con le modalità e gli strumenti che riterranno più idonei. Il regolamento dettagliato del concorso sarà pubblicato a partire dal 25 gennaio sul sito www.gioca-mi.it.

L'incontro di formazione previsto si terrà nel mese di febbraio (data/e da definirsi in funzione delle adesioni raccolte) e avrà una durata di 3 ore, dalle ore 15 alle 18, presso l'aula didattica della Clinica De Marchi.

A partire dal 25 gennaio p.v. sino al 6 febbraio 2023 sarà possibile iscriversi gratuitamente alla proposta (incontro di formazione e adesione classi) utilizzando il link:

<https://moduli.ufficiointegrazionemi.net/questionari/progetto-giocami/303/>

L'evento

L'evento conclusivo del progetto sarà il **Festival del Gioco da Tavolo – GiocaMI** che si terrà nel mese di aprile 2023 (a breve sarà comunicata sede e data).

Durante il festival tutti i partecipanti avranno a disposizione una serie di tavoli da gioco in cui i giovani visitatori potranno cimentarsi in nuovi giochi sfidando testimonial, esperti, tutor o gli stessi insegnanti accompagnatori.

Nel medesimo spazio e tempo si terranno una serie di incontri con esperti nei vari campi coinvolti, da quelli medici e psicologici a quelli più inerenti al settore ludico. Gli incontri saranno finalizzati a informare i partecipanti e la popolazione tutta sull'importanza che il gioco riveste nei vari aspetti della nostra vita e di come possa essere positivamente utilizzato per la corretta socializzazione. Al tempo stesso si porrà l'attenzione sul nuovo allarme sociale legata all'abuso del web da parte di ragazzi in età adolescenziale e pre-adolescenziale.

Il momento conclusivo sarà la premiazione delle classi vincitrici del concorso, riconosciute con kit di giochi da tavolo. Durante la giornata verrà distribuito **materiale informativo** rivolto a ragazzi e a genitori per segnalare i rischi attinenti a un eccesso di utilizzo del web e indicare i campanelli di allarme da osservare nei comportamenti dei figli, indicando uno stile di vita appropriato per i ragazzi e un approccio corretto del genitore verso i figli.

Partner e Patrocini

All'evento hanno dato disponibilità di partecipazione la maggior parte delle case editrici dedicate ai giochi da tavolo, naturali partner dell'iniziativa.