

FEBBRAIO 2023



PROPOSTA FORMATIVA

SCUOLA FUTURA PNRR

CI SONO ANCORA
POSTI LIBERI

**Non perdetevi questa
occasione!**



GAMIFICATION E GAME BASED LEARNING : APPRENDERE DIVERTENDOSI.

CODICE SCUOLA
FUTURA

100082

FORMATORE

Nocera



PROGRAMMA

“Imparare giocando”: in questo modo si riescono a comprendere meglio anche i concetti più complessi e impegnativi perché si è mossi dall'emozione dell'esplorazione e dal piacere. Partendo dalla creazione di quiz, ad esempio, con una applicazione digitale si può creare un learning game da utilizzare o come attività propedeutica per indagare i prerequisiti di una unità didattica o come riassunto e verifica finale.

CALENDARIO

Lunedì 13/02 e 20/02 dalle 15.00 alle 17.00. - 2 ore di e-tivity.



L'IMPIEGO DEI VISORI 3D NELLA DIDATTICA DELLE SCIENZE

CODICE SCUOLA
FUTURA

100071

FORMATORE

La Ghezza



PROGRAMMA

Il corso si prefigge di fornire le basi per l'impiego nella didattica delle scienze della realtà aumentata mediante l'impiego di visori 3D, oltre a suggerimenti pratici per la progettazione di lezioni di scienze ad hoc che prevedano l'utilizzo di questi strumenti.

CALENDARIO

Mercoledì 01/03 e 15/03 dalle 10.00 alle 12.00.
2 ore di e-tivity.



STRUMENTI DELLA DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA E IBRIDA

CODICE SCUOLA
FUTURA

100087

FORMATORE

Sabbatini



PROGRAMMA

Presentazione e sperimentazione degli strumenti per la didattica digitale integrata e ibrida finalizzati all'inclusione e alla personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM.

CALENDARIO

Giovedì 02/03, 09/03, 16/03, 23/03, 30/03 dalle 10.00 alle 12.00.

5 ore di e-tivity.